攻略絵巻

がんばれゴエモン外伝
きえた黄金キセル™

ゴエモンの道中をカンペキ攻略!!
これぞファミマガ特製ゴエマップ



平成２年１月26日発行（隔週金曜日発行）第６巻第２号（通巻95号）

攻略絵巻

がんばれゴエモン外伝 きえた黄金キセル™

ファミリーコンピュータMagazine

No.2特別付録②

攻略絵巻

がんばれゴエモン外伝
きえた黄金キセル

TM

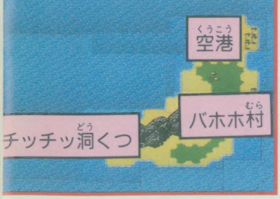
ゴエモンの道中をカンペキ攻略!!
これぞファミマガ特製ゴエマップ





南の島

日本なんて、オイらたちにゃ狭すぎる!! 今回は遠く南の島にも行くゾ



もくじ

登場人物紹介



ゴエモン
御存知本編の主人公。今回は黄金キセルを探す旅に。

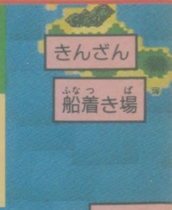
エビスマル
今回も大活躍する(?)、エビスマル。がんばれ!!

コバンネコ
頼れる相棒、コバンネコ。背中の小判が悪を断つ!!

ヤエちゃん
カワイイくノ一の、ヤエちゃん。でもすごく頼れる

日本

ちょっとイビツな日本だけど、ゴエモンたちには関係ない。西へあやしい人影が向かったと聞けば、すぐさま西へ飛んでいき、北の山にひすいを取りに行ってくれと頼まれれば、行って取ってきてやる。雨にも負けず風にも負けず、大活躍!!





大陸

海の向こうに、なにがある？ 遠い砂漠にゃ男のロマン、ゴエモン、大陸進出だ!!

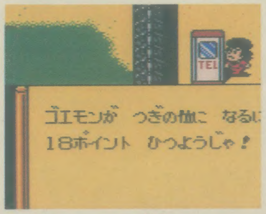




旅のはじまり はぐれ町

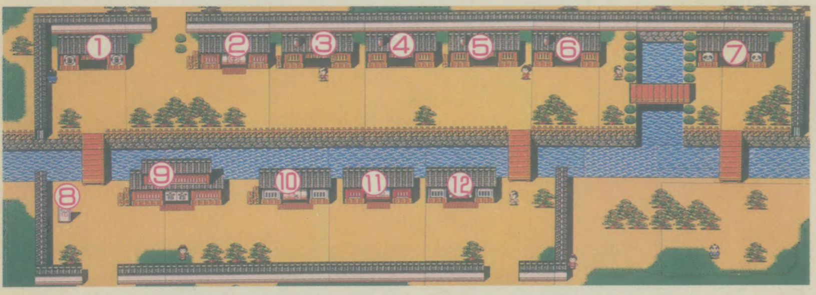


旅がはじまるのはここ、はぐれ町。ここからゴエモンたちの長い旅がはじまる。で、この町には電話ボックスがある。これはゴエモンたちの現在の位（レベル）とか、あとどのくらいで次の位になるかということを知ることができる、この町だけのものなんだ。



⬆電話ボックスで現在の位やどのくらいで次の位になるかがわかる

①番所
②よろず屋
③ゴエモンの家
④おみつの家
⑤空き屋
⑥メモスケの家
⑦きとう師の家
⑧電話ボックス
⑨宿屋
⑩武具屋
⑪とばく場
⑫防具屋



武具屋		防具屋		よろず屋		宿　屋	
キセル	30両	たびのふく	10両	おにぎり	10両	おとまり	10両
ふえ	30両	たびのコテ	30両	がんやく	15両		
こうてつキセル	100両	さんどがさ	30両	まきもの	40両		
しこみぶえ	200両	ほっかむり	80両	ローラースケート	30両		
		あかのころも	80両	ひみつのかがみ	20両		

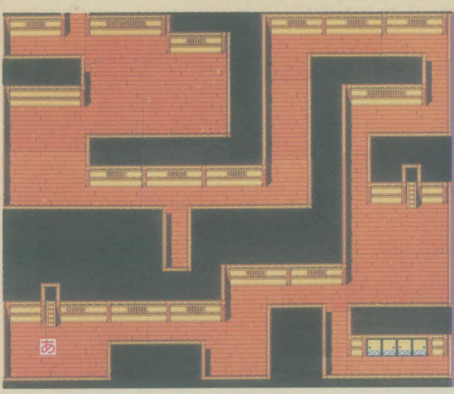


⬆宿屋。ここに泊まれば体力や忍術を完全に回復することができる

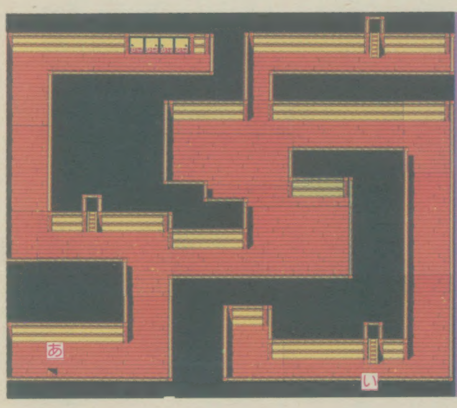
代官がいる代官屋敷

最初のダンジョンがこの代官屋敷。全部で3階だてになっていて、敵キャラもウジョウジョ出てくる。たくさんある階段のなかには、宝箱のある小部屋につながってるものもある。なかには小判やおにぎりなどのアイテムがはいってる。しっかり取っておこうね。

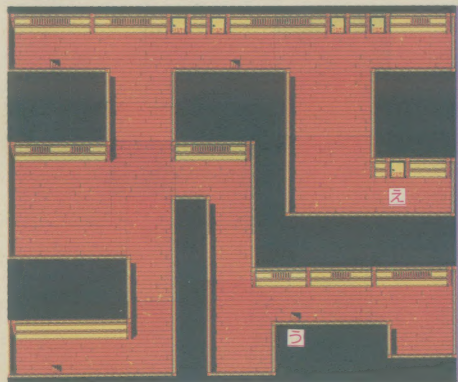
1階

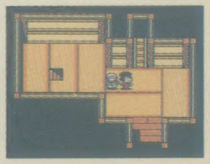


2階



3階



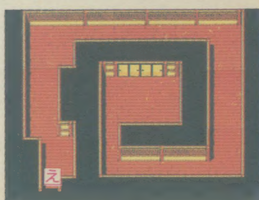


○部屋のなかに階段があるところもある。登る？ 降りる？



○これが悪代官だ!! パンチで攻撃してくるぞ

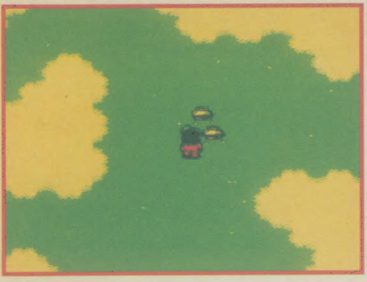
代官の部屋へ

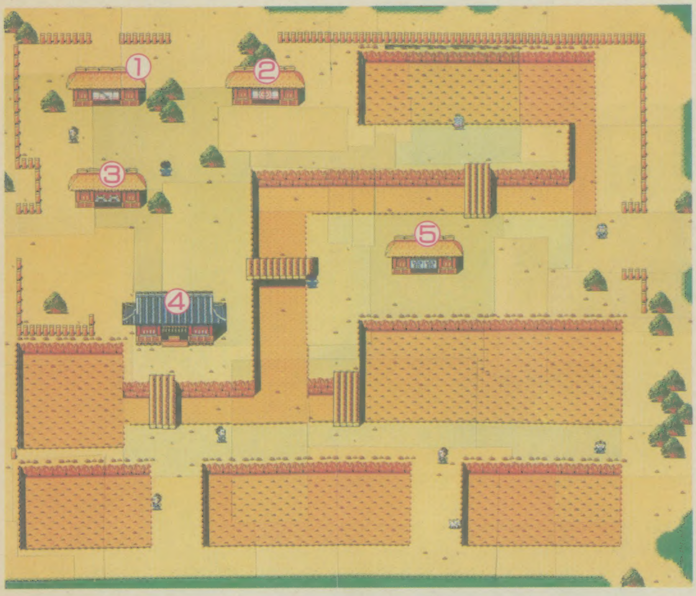


あ、い等は、ダンジョン内の階段のつながりを示します

水が涸れてるカンカラ村

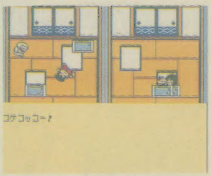
関所を抜けて進んで行くと最初にたどりつく村がココ。なんと村じゅうの水が涸れてるんだ。どうやらこの村の神社の地下にあった、いずみのたまが盗まれたためらしい。村長から「せんにんにあってたまをもらって来てほしい」と、頼まれるんだけど……。





①武具屋
②よろず屋
③防具屋
④神社
⑤宿屋

武具屋		防具屋		よろず屋		宿　屋	
ほっかむり	80両	こうてつキセル	100両	おにぎり	10両	おとまり	20両
かわのコテ	100両	しこみぶえ	200両	がんやく	15両		
くさりかたびら	500両	ハリセン	300両	まきもの	40両		
				シーパーマント	30両		

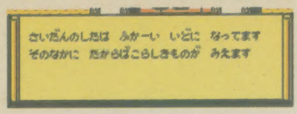


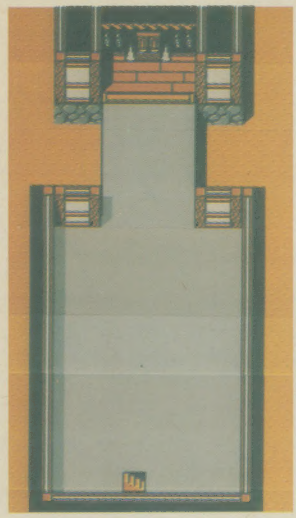
⬆ここにも宿屋が。ゴエモンたちの寝相もみものなので泊まってみよう

神社の地下

村のなかを調べていると、ひときわ目立つ大きな建物が。いったいなんだろう、と入ってみると、そこがウワサの神社だった。なかの祭壇のそばには階段がある。下に降りてみると、地下にも祭壇が。そばにいって調べてみると、祭壇の下のほうになにやら宝箱らしきものがある。

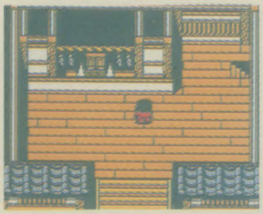
なんだかとっても大事なものが入ってるような気がするんだけど、いまは取れない。







○ほかの建物よりひときわデカイ、この建物が神社



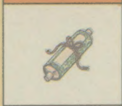
○神社のなかにはいると……。なんだ、祭壇の横の階段は？

アイテム

いろんな町や村のよろず屋で売っているいろんなアイテム。敵にやられて弱った体力を回復したり、毒を抜いてくれたりとなかなか便利。長い道中、こういうアイテムをうまく使って進んでいこう。

おにぎり


食べるとある程度まで体力を回復することができる

まきもの


複数の敵に一度にダメージを与えることができる

がんやく


敵から受けた毒をからだから抜くことができる

シーバーマント


今までに行った町や村に一瞬のうちに飛んでいける

ひみつのかがみ


ダンジョンの中からあっという間に脱出できる

いんろう

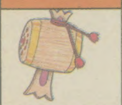

一定の時間、敵が出てこなくなるというスグレモノ

ちからのまきもの


攻撃力アップ。敵により大きなダメージを与えられる

たかげた


溶岩の中でも決まった時間ダメージを受けずに歩ける

こづち


死んだ仲間を生き返らせることができるアイテム

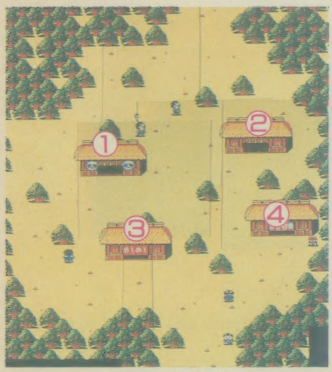
山のふもとのすその村

途中の茶屋に寄って、せんにんについての情報を集めた。そして外に出たとたん、あやしい黒い人影が、風のように北に向かって走ってった。そいつを追っかけて北に進むと、このすその村へと、たどり着く。

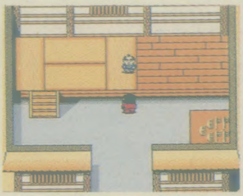
この村には、さつきの茶店で聞いた、かざり職人が住んでいる。さっそく話を聞いてみると……、なにっ、どでかやまに行って青いひすいと赤いひすいを取ってきてほしいって。そうすれば知りたいことを教えてくれる？ よーしさっそく取りにいこう。

やっとのことでふたつのひすいを手に入れて、かざり職人に渡すと……。スズノスケがおそってきた！ やい、かざり職人、だましたな。エーイ、負けてたまるか!!





①きとう師の家
②かざり職人の家
③食堂　④よろず屋

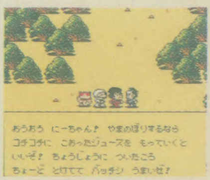


⬆なかにはかざり職人。自分で取りに行ってこいよ、まったく困ったもんだ



⬇おや、この家お店じゃないみたい。なかにはいると

武具屋	防具屋	よろず屋		食堂	
―	―	おにぎり	10両	らあめん	100両
		がんやく	15両	かつどん	100両
		ひみつのかがみ	20両	おこさまらんち	100両
		シーパーマント	30両	はんばあぐらんち	100両
				すぱげってぃい	100両



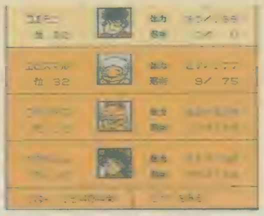
⬆でもどこにもジュースなんか売ってないんだよね、う〜ん？

食堂がある

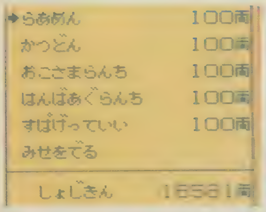
この村には食堂がある。らあめんとか、かつどんだとかと、なかなかメニューもりだくさん。ごはんを食べればゴエモンもエビスマルも、体力、忍術、ぜーんぶ回復。敵にやられて弱ってきたらここでしっかり回復しておこう。



オヤッ、あの見覚えのあるノレンは——もしかしてもしかすると



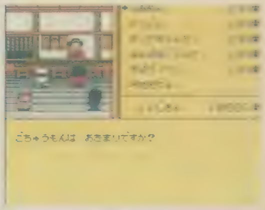
うわーん、もう体力があんまり残ってないよー、どうしよー



らあめん、かつどん、はんばあぐらんちとメニューもいっぱい



うーん、まったりとしてコクがありそれでいてしつこくない——



あー、食った食った。体力も忍術も完全回復だーい

いろんな食堂

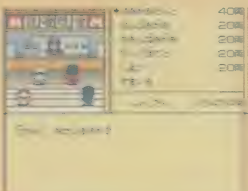
長い道中、ほかにもいろんな町や村に食堂がある。食堂の種類はほかにもあって、ハンバーガーショップになってるところもあるんだ。

ここでちょっといろんなところの食堂をのぞいてみよう。ウェイトレスのおねえさんもいろいろな人が。キミはだれが好みかな。

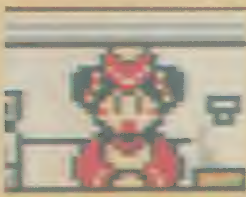
ハンバーガーショップの食堂では、テイクアウトも可。



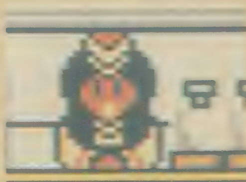
スマイルを注文すると、ニコッと笑ってくれる。キャワイイ



これは日本のハンバーガーショップ。お持ち帰りもできる。なかなかベンリ



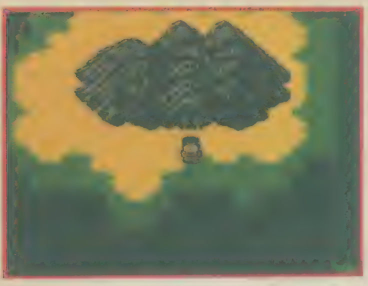
これはシューマイ村の食堂。髪を結いあげたウェイトレスのおねえさんがキャワイイ

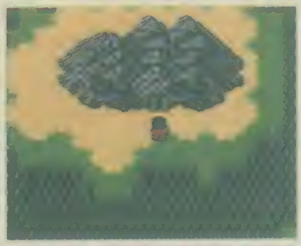


これは、バホホ村のウェイトレスのおねえさん。うーん、やっぱりキャワイイ〜♡

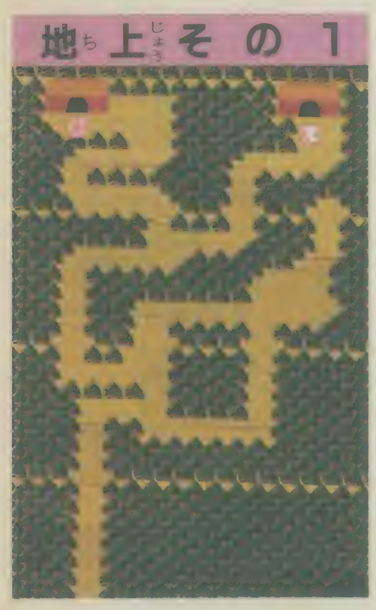
やたらとでかいどでかやま

いずみのたまを作れるせんにんと、青と赤の2つのひすいがあるという、どでかやま。名前の通り、やたらとデカイ。敵キャラもワジャワジャでてくるし、道はウネウネややこしい。迷わないように気をつけて、慎重に進んでいくようにしようね。





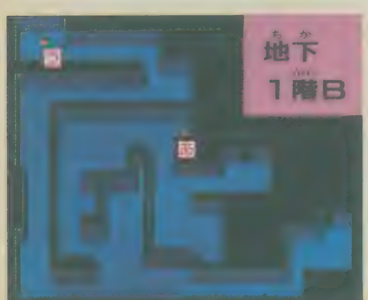
○どでかやま、こんな形をしてる







○小部屋などに宝箱があったりする。中にはこんなふうにお金が入ってたり……



○オニマル、どでかやまに登場。なかなか強いゾ。心して戦おう





○おにぎりやきものなどのアイテムが入っていたりする。ラッキー！

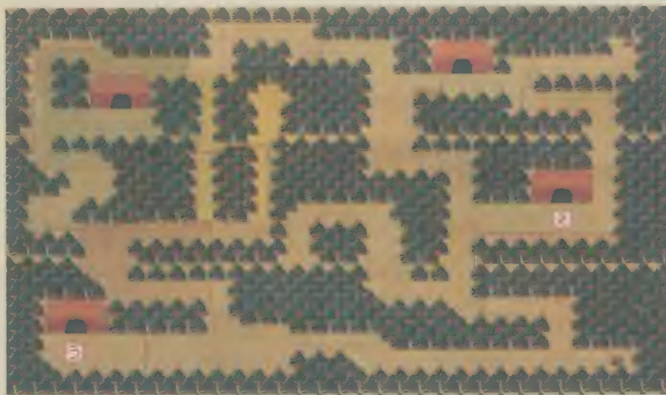
再び地上に

洞くつのなかに階段が……。登ってみると、あれ、また地上にでた。でもよく見てみると、さっきの場所とはちょっと違う。山道を歩いていくとまた洞くつが。きっと、せんにんやひすいのあるところにつながってるに違いない。ヨーシ行くぞ。



⇨白いヒゲに白い髪、まさしくせんにんだけど

地上その2





⇧シーカク、赤いひすいを、倒せばひすいが手に入る

⇩ムーカタ、青いひすいを守ってる。倒せばひすいが



⇨マストウ、すぐに逃げちゃう。根性のないヤツ





⇧まっ赤なケラルンバ、こいつも強い。集団でくることも



⇧うらめしーや ときどきじゅつを持っている

地下1階



あ、い等は、ダンジョン内の階段のつながりを示します

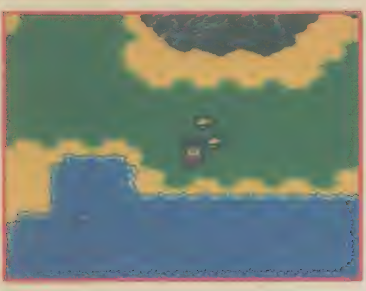
みんながネコの**おかか村**

地下道を抜けて、Jrのリニアカごに乗って、たどりついたのはココ、おかか村。

なんと、この村、かたちもネコなら、住んでいるのもみんなネコ。でもネコはネコでもここのネコはひとあじちがう。ちゃんと話もできるんだ。おまけに話しおわると「ミヤ～」っとネコの鳴き声がはいっちゃう。なかなか賢いネコばかり。

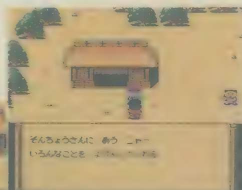
村の人（？）に話を聞いてみると、「村長さんに会ってみるニャ～」。

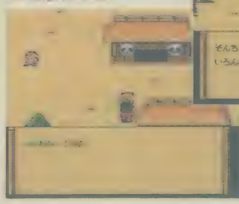
ウーン、もしかしたらなにか知ってるかも。さっそく会いにいってみよう。





①村長の家　④おフロ屋
②きとう師の家　⑤防具屋
③武具屋　⑥よろず屋

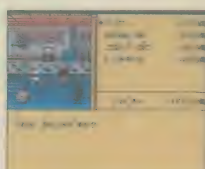




○なんかほんとに平和そう。でも実はこの村にも悪の手が……

○村長さんに会ってみろ？ 村長さんも、やっぱ、ネコなのかな？

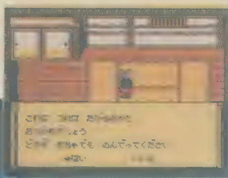
武具屋		防具屋		よろず屋		食堂
ハリセン	200両	さんどがさ	30両	おにぎり	10両	―
はがねのつめ	200両	かわのコテ	100両	がんやく	15両	
こばんでっぽう	300両	くさりかたびら	500両	ローラースケート	30両	
しこみキセル	450両	てっこう	150両	シーパーマント	30両	
		くさりのコテ	180両			



○もしかしたらと思ってたら、やっぱり、お店のひと（？）もネコだった

村長の家

村長の家に話を聞きにいくと、村長がお茶をすすめてくれた。「こりゃどうも」と飲んでみると、中にはしびれ薬が…。気がつくとそこは牢屋の中。このゴエモン様の手にかかりゃ、と、牢屋を脱出。頼りになる相棒のコバンネコも助けたし、村長と対決だ。



村長からすすめられたお茶を飲んだら、ウッ、かっ、からだが～



目が覚めたら地下牢の中。ついでにコバンネコも助け出した

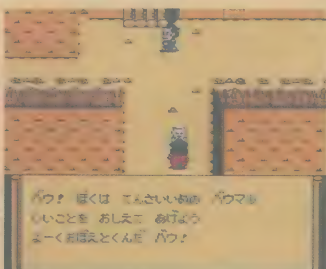


実は村長はニセモノ。正体はポンポコドン



話をする犬

ネコが話をするんなら、きっと犬だって……、と、思っていろんなところを探してみたら、やっぱり、いるいる。犬だってネコに負けずに話をするし、情報だって教えてくれる。そしてそれがけっこう役に立つ情報だったりもしちゃうんだ。

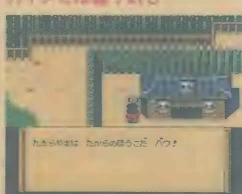


ホンカミ村のイヌ。天才犬だ



ライアン村の犬。コイツはバウバウとほえるだけ。なんか話してくれればいいのに

続いてこんどは、シュウマイ村のイヌ。やっぱりどこか日本のイヌとは違う気も





すての村の犬だ。せんにんがふたりいる。なんて重要な情報を教えてくれるんだ

おかか村

さかなの形のたんご村

おかか村から出て、大きな橋を渡ると……、ゲゲツ、ヌリカベがとおせんぼ。茶店で情報を聞いて、ライデン村に行こうとすると、村の前には大きな滝が……。たんご村の村長が滝に昇れるものを持ってるらしい。でも、いま村長はどっかにいってる……。





○うわー、すごいなあ。でっけえ滝だなあ

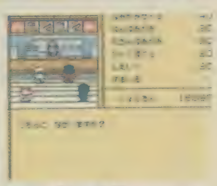


○ヌリカベがとおせんぼして先に進めない。どうしたらいいんだよ〜

①食堂　②村長の家　③防具屋　④きとう師の家　⑤武具屋



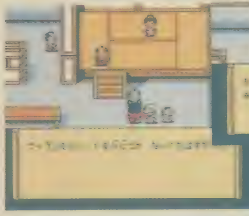
武具屋		防具屋		よろず屋	食堂	
こばんでっぽう	300両	くさりかたびら	500両	——	ばあがあせっと	40両
しこみキセル	450両	くさりのコテ	180両		はんばあがあ	20両
とりもちキセル	500両	おこのみゴテ	200両		ちきんばあがあ	20両
でんげきぶえ	500両	なまりのヨロイ	300両		びっぐぽてと	20両
					しぇいく	20両
					すまいる	0両



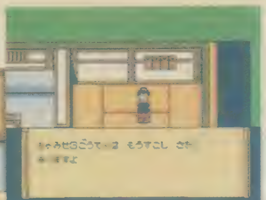
○この村の食堂はハンバーガーショップになっていて、テイクアウトも可

茶店2号店

ヌリカベのいるオバケ墓場の近くにある、この茶店2号店。お茶を飲むことはできないけど、ここでもいろんな情報が聞けちゃうんだ。いまはピンとこない情報も、そのうち重要なヒントになってくる。キチンと覚えておこうネ。



お店のお客さんからいろんな情報が聞ける



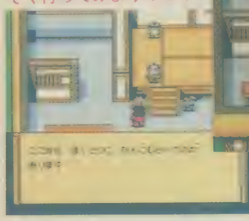
茶店2号店。さりげなく3号店の宣伝を

茶店3号店

ライデン村への道の途中にある、茶店3号店。

ここでは、たんごについての情報なんかが聞ける。

たんご村のことをしっかり聞いたら、さあ、出発だ。北東にあるという、たんご村へ、レッツゴー！



たんご村か……さっそく行ってみようっと！



これが茶店3号店。どれも同じような造り

いろんな乗り物

乗り物好きの人には見逃せない、ゴエモンたちの道中にはいろんな乗り物も登場するのだ。広い大海原を船で渡り、ビューンと速いリニアかごで地下を行き、そしてオマケに飛行機にも乗っちゃう。たいしたもんだ。



これがリニアかご。足で走る ほんとに速いのかなあ



リニアかご乗り場。Jrの看板がめじるし 中には駅員さんが





ワーイ、[illegible]でビューンッとひとっとび！

これが空港。ビルのGALの文字がめじるし





エンヤー[illegible]船に乗って。やっぱ船旅はイイね

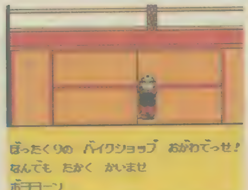
こんどは[illegible]

たんご村

金がいっぱい?・金山

佐渡へ向かった、たんご村の村長を追って、はるばる船に乗ってやってきた。
さあ、金山のなかにいる、村長さんを探しにいこう。
金山のなかも敵キャラがうじゃうじゃ。アイテムやじゅつで体力を回復しながら、迷わないように行こうね。





○船着き場には見せ物小屋もある。どんなのをやってるんだろ

1船着き場　2見せ物小屋





○たのしいカゲ



○まわりびキツネ



○ひょうりび

地下1階



地下2階





○たんご村の村長さん。ワガママなんだからあ

地下3階以降

ウネウネまがりくねった地下2階を、あっちにいったりこっちにきたり、やっと村長さんを見つけたぞ。
でも村長さん、デーヤモンドを見つけてきてくれなきゃ、なんてワガママいってる。しようがない。探しにいってくるか。
と、いうわけで、やっとたどりついた下への階段。でも、ちょっと気をつけて。ここから先はいろんなところにわかれてる。どの階段を登ったら、はたしてめざすデーヤモンドのあるところにたどりつけるのか。敵キャラもいつものようにいっぱいでてくるし。どこにいってもいきどまりばかりだし。あーん、デーヤモンドはいったいどこにあるんだよ〜。
こうなりゃ男ゴエモン、とことんやったるわい!!

地下3階A





○金山のつめぐも

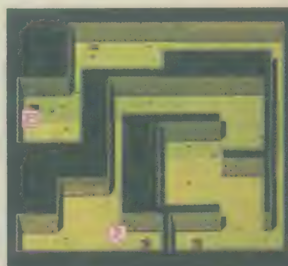


○カラスてんぐ

地下3階B



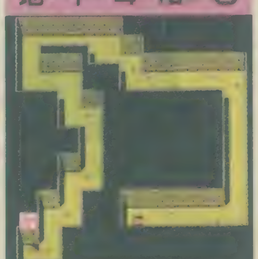
地下4階D





○金山の名物(?) てんぐつコバン

地下4階C





○やっと見つけたデーヤモンド。どんなのかなあ

地下4階B



地下4階A



あ、い等は、ダンジョン内の階段のつながりを示します

電気ビリビリライデン村

たんご村から佐渡までと、まわり道してアイテムを手に入れて、やっとたどりついたライデン村。けれど、滝を昇ったときに横切っていったのはいったいなに? この村になにか手掛かりがあるかも。とにかく話を聞いてみることにしよう。





ハイッ、この通り。スーイスイッと



こんなに急な滝でも、これさえあれば……。

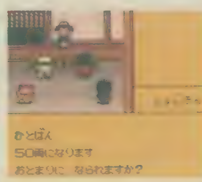
①げんないさんの家
②きとう師の家
③よろず屋
④武具屋
⑤防具屋
⑥宿屋





滝を昇りきったとき稲妻とともに現れた巨大な女の子。いったいなに?

武具屋		防具屋		よろず屋		宿屋	
とりもちキセル	500両	なまりのヨロイ	800両	おにぎり	10両	おとまり	50両
でんげきぶえ	500両	カイのどう	700両	いんろう	20両		
こうそくゴマ	550両	まつりはちまき	200両	まきもの	40両		
ヒリヒリづめ	740両	にんぶく	850両	ひみつのかがみ	20両		

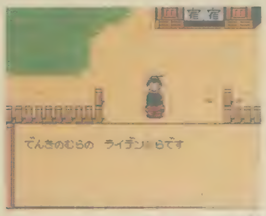


この村には宿屋が。しっかり回復しておいたほうがいい。

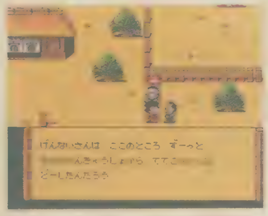
電気の村

この村に、最初の茶店で誰かが言ってた、カラクリの研究者、げんないさんが住んでいる。どうやらげんないさんはこの村の有名人。げんないさんの作ったエレキテルは、あの滝を利用して動いてるんだって。村のなかには、げんないさんの作ったカラクリ人形も歩いてる。

でも、そのげんないさん、最近、研究所にこもったっきりでてこないんだって。どうしたんだろ。

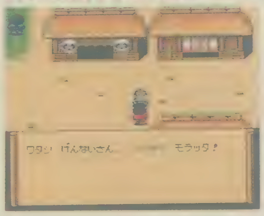


○なんかどっかの電力会社の宣伝みたいなことをいってるなあ



○へえ、げんないさん、研究室にこもったっきりか。行ってみよ

○エッ？ げんないさんが作ったの？ 人間そっくりだけど





○エレキテルは滝の力で動いてるのか。じゃあ水力発電なんだな

敵キャラその1

おばけに人間、動物と、敵もいろいろいるけれど、ここではメカっぽい敵キャラをいくつか紹介してみよう。いろいろユニークだよ。



○ベンケー[illegible]しのぎし[illegible]してる



○ミカタ[illegible]



○メカ[illegible]



○ロテタクラ[illegible]んだけど



○とうけんタンク。これも[illegible]で攻撃する

からくりの天才げんないさんの家

自分の家の地下の研究所にこもったっきり姿を見せなくなったげんないさん。いったいげんないさんの身になにが起こったのか。さあ、地下の研究所へ入ってげんないさんを探してみよう。
　アイテムもしっかり用意しておこうね。





○これがげんないさんの家。小さい家なんだけど、実は地下には大研究所がある

地下1階





○中に入ると、研究所への階段があった

地下2階A



地下3階A



○レーザーに当たるとダメージ!!





○地下1階。コンピュータみたいなのがあっちこっちにある

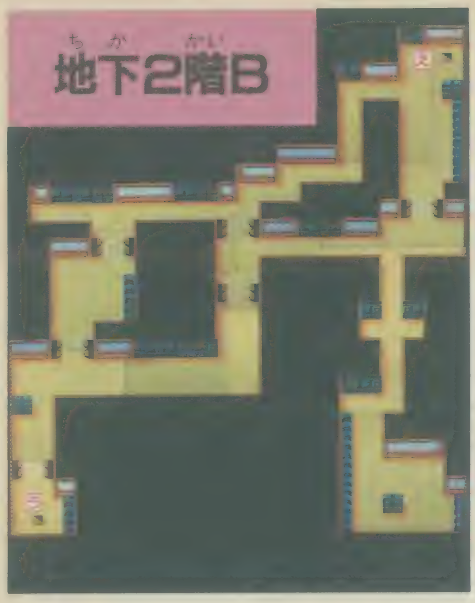
敵はからくり

どういうワケかこの研究所、ミョーに広い。おまけに敵キャラもいっぱいでてくる。

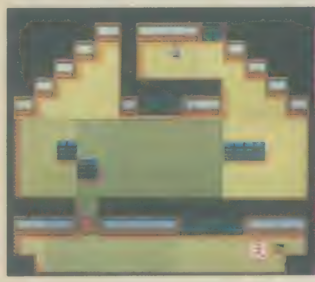
プリマちゃんとか、メカせんすとか、ここでの敵キャラはほとんどカラクリ。いったいどうやって動いてるんだろ。ここには通るとダメージを受けちゃう、レーザーもあったりする。避ける方法もないから、体力を確認しながらひたすらつっきるのみ。オッソロシー場所なんだ。

そしてやっと会えた、げんないさん。でもちょっと様子がおかしいぞ。いったいどうしたんだろ、と思ってると、ウワッ、敵がおそってきた！

地下2階B



地下3階B





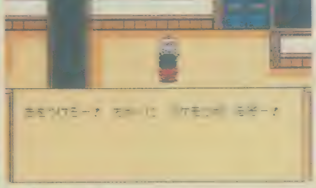
○メカせんす。集団で攻撃してくることが多い



○プリマちゃん。かわいい顔してけっこう強い

○ダークコウモリ。キックで攻撃





○気をつけろ！ なんにもいないけど

○カラとっくり。集団で攻撃してくる



あ、い等は、ダンジョン内の階段のつながりを示します

橋がいっぱいハイカラ村

この村には橋がいっぱい。とばく場もあるし、ここでちょっと遊んでいくか。おっと、忘れちゃいけない、パスポートをここで貰っておかなくちゃいけないんだ。

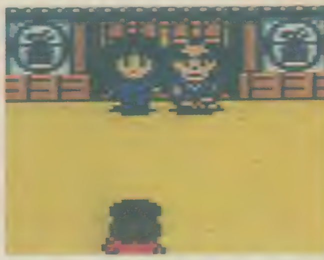
でもこの村、ちょっと様子がおかしいぞ。なにか買おうとしても、お店のひとは「入れるわけにゃいかないんだ」なんて言ってるし、それに村のなかを歩いてるひとがひとりもいない。いったいどうしたんだろ、と思ってると、番所の前に……。

パスポートを取るには、なにか身元を証明してくれるものが必要。エビスマルー、そんなの、なにがあったっけ？



1よろず屋
2防具屋
3食堂
4武具屋
5とばく場
6きとう師の家
7番所
⑧パスポート交付所





左の女の子がヤエちゃん。カワイイ

武具屋		防具屋		よろず屋		食堂	
たんとう	80両	バンダナ	60両	おにぎり	10両	らあめん	100両
にんとう	100両	てっこう	150両	がんやく	15両	かつどん	100両
レッドヨーヨー	550両	じんばち	120両	いんろう	20両	おこさまらんち	100両
こうそくゴマ	550両	まつりはちまき	200両	まきもの	40両	はんばあぐらんち	100両
ヒリヒリづめ	740両	トラのコテ	800両	ローラースケート	30両	すぱげっていい	100両



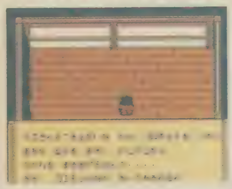
ノレンになにも書いてないけど、パスポート交付所なんだ

ヤエちゃん

番所の前に立ってるヤエちゃん。いきなりゴエモンたちを捕まえようとしてくる。どういうわけか、ゴエモンたちの攻撃は全部よけられちゃう。ヤエちゃんに捕まると、番所の地下牢へ。地下牢から脱出すると、ニセゴエモンが。



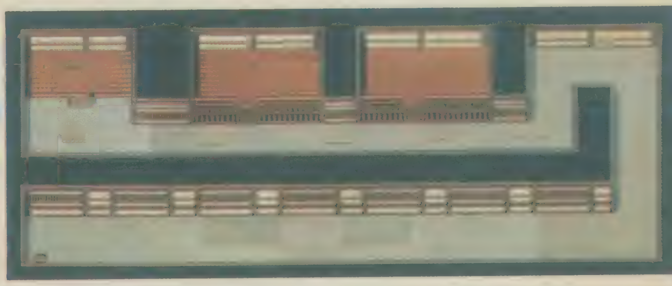
ヤエちゃんがかなしばりのじゅつを使った。やられると動けなくなっちゃう



エッ、からくりロボットを使って町を荒らしてた？　オイラそんなことしてねえよ



ゴエモンそっくりのニセゴエモン



いろんな忍者

くの一、ヤエちゃん登場。このゲーム、いろんな忍者がでてくる。最初の茶店を出たときに現れた影も忍者だった。敵キャラのなかにもとびにんじゃ、なんてのがいた。そうそう、忘れちゃいけないエビスマルも忍者だったんだっけ。



[illegible]のりりしいヤエちゃん。[illegible]

わても忍者だす!!



エビスマルも忍者だったんだ。ゴメン、忘れてた



とびにんじゃ。[illegible]として攻撃してくる

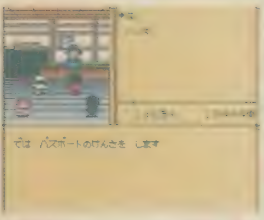


最初の茶店を出たときに走り去っていった忍者

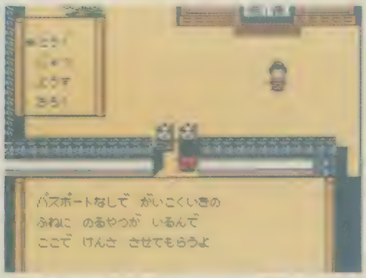
そげんもこげんもそげん町

この町が外国への玄関、そげん町。ちゃんとパスポートは貰ったかな？　パスポートがないと、町のなかには入れてもらえないよ。ちゃんと情報を集めたら、さあ、船に乗って、一路、外国へ向かっていよいよ出発だ。しかし、どこに行くのかな～？





外国に行くんだから、船に乗るときもやっぱりパスポートが必要

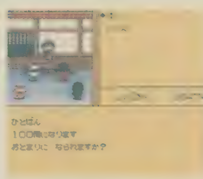


パスポートがないと町に入れない



1 宿屋
2 きとう師の家
3 船乗り場
4 武具屋
5 チンさんの家
6 防具屋
7 よろず屋

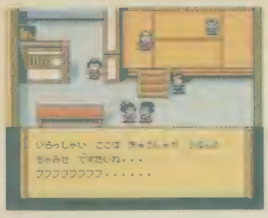
武具屋		防具屋		よろず屋		宿屋	
ヌンチャク	100両	てっこう	150両	おにぎり	10両		100両
レッドヨーヨー	550両	じんばち	120両	がんやく	15両		
こうそくゴマ	550両	なんばんゴテ	1000両	いんろう	20両		
ヒリヒリづめ	740両	にんぶく	850両	シーバーマント	30両		
ダブルサイ	770両	てつカブト	2000両	ちからのまきもの	100両		



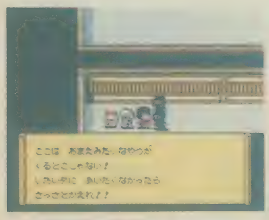
この町には宿屋がある。しっかり回復して、さあ外国へ出発しよう

九州一の茶店

九州にはいって最初の茶店がココ。でもこの茶店、なんかあやしい。お店の人の笑い方も気になるし……。お店で働いてる女の子から話を聞くと、なにっ、むりやり働かされてるって！ お店のようすを調べてみると、奥のほうになんだか階段みたいなものが。さっそく降りて調べてみるとあやしい忍者が見張りをしてて、奥には進ませてくれない。奥になにか重大な秘密がありそうな気がするんだけどなあ。

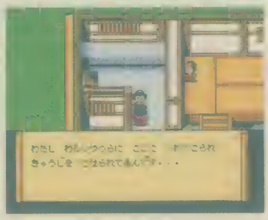


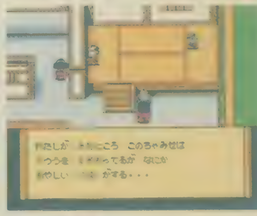
九州一というわりには、なんとなく小さい感じがするけど……



茶店の端の階段を降りてみるとあやしい忍者がいて進めない

なんだって？ つかまってむりやり働かされてるだって！





この茶店はどことなくあやしい。そういわれてみると……

くまさん城

このそげん町のそばに、くまさん城がある。でもここは、頑丈な門がしっかり閉まってて入れそうにない。あるアイテムを使えば中に入れる、という話なんだけど……。このくまさん城、なかは敵キャラいっぱいのダンジョンになってる。いったいなにが手にはいる？ ひょっとして……？

あっ お城だ!!



松林のむこうにお城がみえる。ちょっと行ってみよう



ちなみに中はこんなふう。でもあるアイテムを誰かからもらわなきゃ入れない

そばに行ってみると、門がピタッと閉まってる。押しても引いても開きそうにないなあ

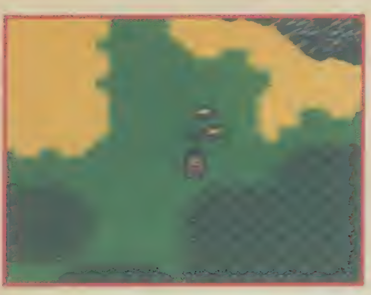




うーん、なかなかりっぱなお城。やっぱりお殿様がいるのかなあ。会ってみたいなあ

はるかかなたの シューマイ村

エンヤットと船にゆられてやってきた、はるかかなたのよその国。船着き場からすこし歩くと、このシューマイ村に着くぞ。なかを歩いている人もお店の人も、ちょっとどこか異国の情緒。ここはたからやまへの出発点。アイテムもしっかり買いこもう。







○なんかとっても殺伐なのだ

○この村はまわりを壁でかこまれてる。外は危険な砂漠なんだって





1見せ物小屋　2船着き場

1きとう師の家
2防具屋
3武具屋
4食堂
5よろず屋

武具屋		防具屋		よろず屋		食堂	
ヌンチャク	100両	ぶどうぎ	400両	おにぎり	10両	はあかあせっと	40両
ダブルサイ	770両	きんのくし	1000両	がんやく	15両	はんはあかあ	20両
しんくうのゆみ	1000両	コウラのヨロイ	2200両	ひみつのかがみ	20両	ちきんはあかあ	20両
むかでづめ	800両	はごろも	1000両	シーパーマント	30両	ひっくほてと	20両
でんじキセル	1000両	かくれみの	3800両	ローラースケート	30両	しえいく	20両
						すまいる	0両

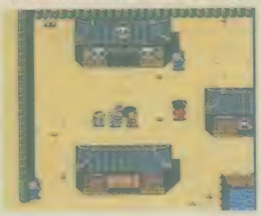
なんか異国調

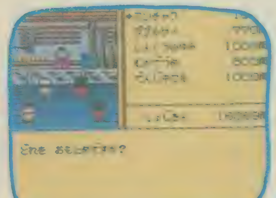
やっぱりここはよその国。お店の人もいままでとはフンイキがちがう。ことばもすこし変わってるし……。うーんこの国はもしかして、おとなりのあの国では？



○たからやまにはばけものがウジャウジャ？ やっぱやめよかなあ

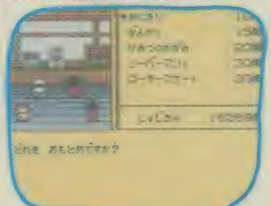
○やっぱり外国だなあ。建物の作りも日本とはちょっと違ってる





○こっちのお店もやっぱり違う。うーん、異国情緒タップリ

○お店のひとのようすも違ってる。ああ、外国なんだなあ





○ここの食堂もハンバーガーショップ。味は同じなのかなあ

敵キャラその②

この大陸で出てくる敵キャラはとってもユニーク。独特のフンイキを持ったキャラばかり。その中でも特にオモシロイやつをいくつか紹介だ！



○パンダみたいなロンロン。なんかカワイイ



○トラの姿のカシュータイガー。拳法の達人



○カンフーの使い手、カンフーマン。強い



○パタチタギ。棒術を駆使して攻撃してくる



○キョンハンテコ。なんだか強そう

お宝の山?・たからやま

シュウマイ村をあとにして、村のそばにあるたからやまへと進んでみると……。うわー、ここもヤッパ広い。オマケにかなりややこしい。ココも道に迷わないように気をつけながら、じっくり、がんばって奥に進んでいこう。もちろんアイテムは買い込んだよね?



地下1階





◎赤ゅうりんき。刀をふりかざしておそってくる。雨なら楽勝で楽いよな。

地下3階A

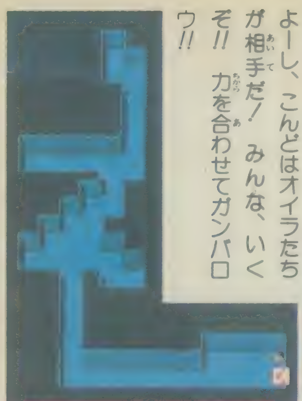


地下2階A

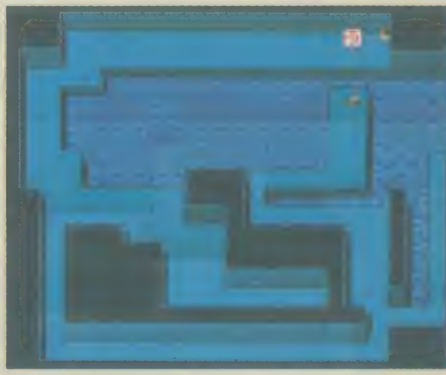


洞くつの奥は

このたからやま、なかには川もあったりする。当然、橋を見つけないと川は渡れない。あっちにいったりこっちにきたり、行ったり来たりをくりかえして、やっと、いちばん奥までたどりつくと……。アツ、ゴクウがまものと戦ってる。がんばれ！ゴクウ！でもなんだか苦戦してるみたい。あ～、ゴクウがまものにはじきとばされちゃった。まものはこっちにむかってきた。よーし、こんどはオイラたちが相手だ！みんな、いくぞ!! 力を合わせてガンバロウ!!



地下4階



地下2階B

地下2階C





○その名はチャウかだいおう。大きな声が自慢



○まものと戦うゴクウ。まものの正体はなに？



地下2階D



地下3階B

あ、い等は、ダンジョン内の階段のつながりを示します

みんなが日焼け?・バホホ村

広い海をビューンと越えて、着いたところはココ、バホホ村だ。この村の人はみんな日に焼けている。バナナの木なんかもはえていて、なんだかとってもあったかそう。お店の人も、色黒で、日本からきた観光客もいる？ ここに着いたらまず、村長さんのところに行ってみよう。きっと何かを知ってるハズ。村の人に話を聞いたら、さあ、アッチッチ洞くつに向かって出発。溶岩の中を歩けるたかげたは、必ずいっぱい買い込んでおこうね。



①村長の家　④武具屋　⑦見せ物小屋
②よろず屋　⑤防具屋
③食堂　⑥きとう師の家





ワーイ、楽しかった。また乗りたいなあ

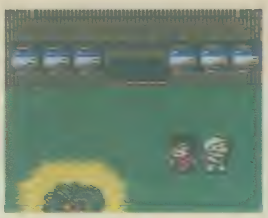
武具屋		防具屋		よろず屋		食堂	
むかでづめ	800両	みかづきのおび	5200両	おにぎり	10両	ばあがあせっと	40両
ジェットづめ	1000両	かくれみの	3800両	がんやく	15両	はんばあがあ	20両
ういめいのゆみ	1500両	なんばんヨロイ	5400両	まきもの	40両	ちきんばあがあ	20両
でんじキセル	1000両	カガミのヨロイ	9800両	たかげた	30両	びっぐぽてと	20両
ロケットキセル	1200両			こづち	200両	しえいく	20両
						すまいる	0両



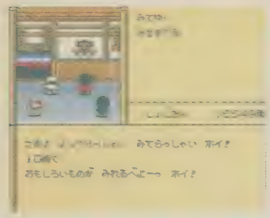
この村には見せ物小屋もある。日本からの観光客も見に来てる？

見せ物小屋

この村には見せ物小屋がある。いったいどんな見せ物をやってるの? ちょっと中を覗いてみると……。おい、エビスマル、おまえ、何やってんだ!



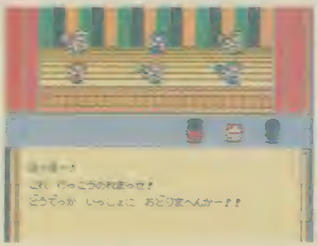
あの3色のちょうちんは。ちょっと寄ってみよう



どうする? 見ていく?それともやめとく?



さあ、いよいよ幕が開いた。いったいなにが始まるんだ?



アレッ? 出てきたのはエビスマル?



なにが「けっこうノレる」だよ〜

いろんな見せ物

帽子の中から飛び出したり裸踊りをしてみせたり、見せ物小屋では大活躍のエビスマル。でもやっぱボクは、佐渡への船着き場のさよりちゃんのショウがいいなあ……。



ハンドパワーを見せてくれるんだって



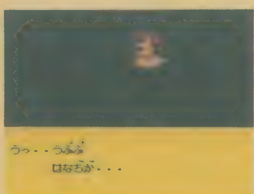
帽子のなかから出てきたのはエビスマル!



[illegible]どんなんだろ。楽しみ



この音楽、そしてこのふんいき。もしかして、こ、これは



たまりまへんな〜 ほんまに、ホント、たまりまへんな〜

バホホ村

ヤケドに注意アッチッチッ洞くつ

いままでのダンジョンのなかで、このアッチッチッ洞くつがいちばん広い。迷わないように進んでいこう。

この洞くつ、地下1階と2階は見えない階段でつながってる。それから、溶岩のなかにはいっちゃうと、ダメージを受けちゃうから気をつけて。

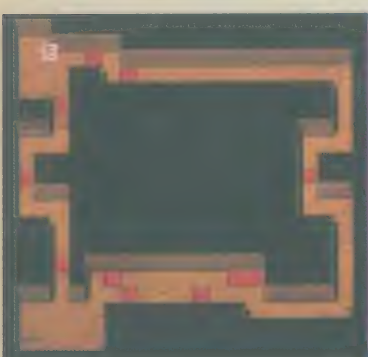
たかげたを使えば、溶岩のなかもダメージを受けずに歩くことができる。でも一定の時間で効果がなくなっちゃうんだ。溶岩にはいってダメージを受けるのがイヤなら、いっぱい買いこんでおこう。ここまでくるともう旅も後半。もうひと息だ。

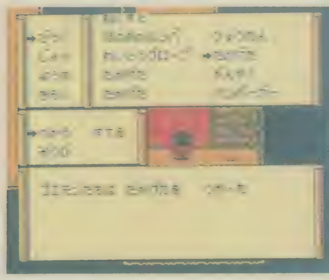




○まっ赤な色の溶岩地帯は入るとダメージを受ける

地下1階





○たかげたを使えば溶岩の中も平気

地下2階





○せっかくのたかげたも、時間がたつと使えなくなっちゃう

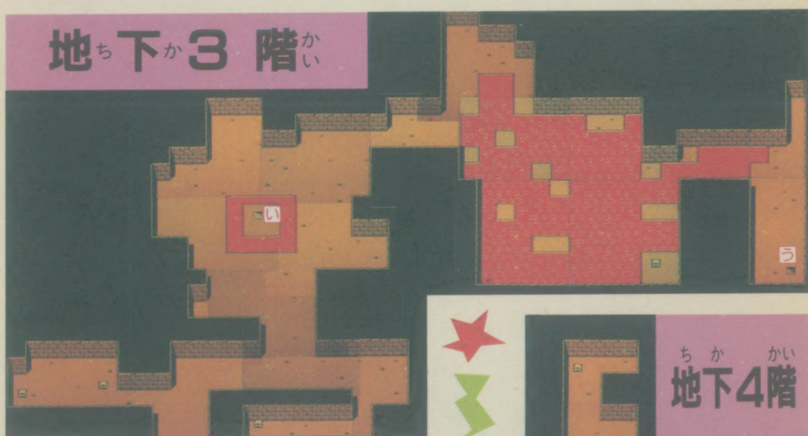
洞くつの奥は

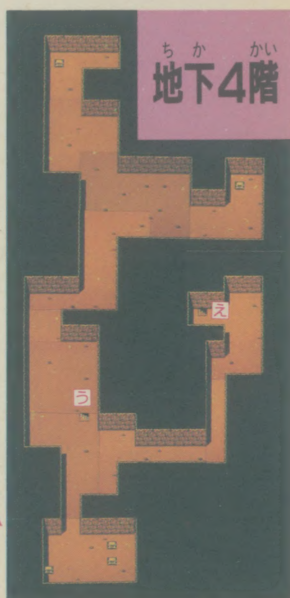
見えない階段を降りて、どんどん降りていくと、そこは溶岩だらけの地下3階。溶岩にはいるまえに、体力がどれくらい残ってるか、しっかり調べておかないと、溶岩のまん中で死んでしまう、なんてことにもなりかねない。体力が減ってきたな、と思ったら、アイテムやじゅつで回復しておこう。

溶岩を渡り、敵キャラを倒し、さあ、がんばって奥へ進んでいこう。



➡ペムダンサー。すぐ逃げちゃう



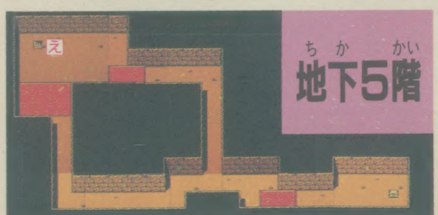




➡ベロリン。ベロッと舌をのばして攻撃してくる



➡イソギンチャン。水を飛ばして攻撃してくる



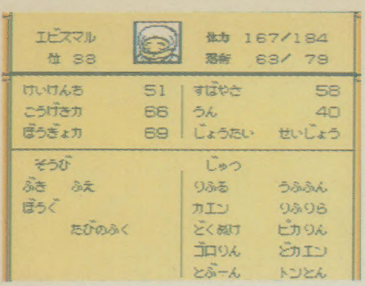
あ、い等は、ダンジョン内の階段のつながりを示します

いろいろあるゾ!・じゅつ一覧表

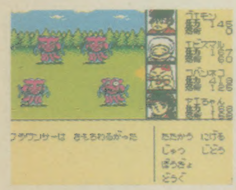
本編の主人公、ゴエモンはなぜかじゅつが使えない。しかしそこはパーティプレイ、仲間の3人は、誰もがじゅつを極めている。

忍者のエビスマルにヤエちゃんは当り前、コバンネコまで使うんだからたいしたもんだ。しかも3人3様、使うじゅつが違うんだから恐れ入る。

エビスマルのうふふんに、コバンネコのねんころりはともかく、ヤエちゃんのウィンクが効果あるのは当然か?

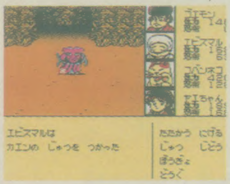


これがエビスマルの使えるじゅつ



エビスマルがうふふんのじゅつを使ったとこ。敵が気持ち悪がる。なんなんだ

エビスマルがカエンのじゅつを使ったところ。火の玉が敵に向かって飛んでいく





エビスマル

3人の中で、いちばん使えるじゅつの数が多い

名前	効果	消費ポイント
りふる	体力をある程度まで回復する	2
カエン	敵に火の玉をぶつけてダメージを与えることができる	4
どくぬけ	敵から受けた毒をからだから抜く	4
ゴロリン	出てきた敵全部にカミナリを落としてダメージを与える	5
とぶーん	好きなところから今まで行った町や村に飛んでいける	8
うふふん	このじゅつを使うと敵を気持ち悪がせることができる	3
りふりら	味方ひとりの体力をかなり回復させられる	6
ピカリン	ゴロリンのパワーアップしたもの	15
どカエン	出てきた敵全部に火の玉をぶつける	18
トンとん	敵全員の元気をなくすことができる	20



コバンネコ

死んだ仲間を復活させられる、ワンナップのじゅつが使える

名前	効果	消費ポイント
ネンコロリ	敵をひとりだけ眠らせることができる	3
つーうえ!	敵の攻撃力を低下させられる	4
デルデル	ダンジョンの中から一瞬のうちに脱出できる	3
り ふ る	エビスマルのりふると同じく体力回復する	3
シ ー ウ	味方全員に光のシールドをはる	6
スピーダ!	みんなの歩くスピードを上げることができる	10
ダ ボ !	味方の攻撃力をアップさせることができる	7
ワンナッぴ	死んだ仲間を復活させることができる	20



ヤエちゃん

ヤエちゃん。かわいいくノ一。でもとても頼りになるゾ。

名前	効果	消費ポイント
りふりら	エビスマルと同じく味方の体力を大きく回復	6
スイスイ	敵に水の玉をぶつけてダメージを与えることができる	5
とじこめ	相手のじゅつを封じこむことができる	3
どくぬけ	エビスマルと同じくからだの中の毒を抜く	4
ウインク	ヤエちゃんの魅力で敵をデレーッとさせる	2
どスイスイ	敵全員にスイスイをあびせる	12
ばーりあ	味方ひとりの前にバリアをはる	4
りふおる	味方全員の体力を完全に回復する	72

平成２年１月26日発行（隔週金曜日発行）第６巻第２号（通巻95号）

攻略絵巻

がんばれゴエモン外伝 きえた黄金キセル™

ファミリーコンピュータ Magazine

No.2特別付録②